

presenta



Dal 4 al 7 novembre RomeVideoGameLab

Il Festival degli Applied Games della Capitale torna con una special edition dedicata a scienza fantascienza e videogiochi

Scienza, fantascienza, videogiochi: ecco il focus di questa edizione davvero speciale di **RomeVideoGameLab**. Il festival laboratorio dedicato agli applied games arrivato alla sua terza stagione, non ha voluto mancare all'appuntamento con i tanti appassionati del mondo dei videogiochi, con gli sviluppatori e – nel pieno rispetto delle norme di salvaguardia anti Covid-19 – ha scelto un format ibrido, che mette insieme eventi e workshop in presenza, alla possibilità di seguire tutto **in streaming** su una piattaforma dedicata.

RomeVideoGameLab, promosso da Istituto Luce Cinecittà si terrà all'interno degli **Studios di via Tuscolana dal 4 al 7 novembre** con un programma ricchissimo e con la collaborazione delle istituzioni della scienza e della ricerca, cominciando dal CNR - Unità Comunicazione e Relazioni con il Pubblico - alle università e agli istituti di ricerca più prestigiosi.

Una particolare attenzione verrà dedicata all'ambiente e ai cambiamenti climatici. E i videogiochi? Alcuni saranno lanciati **in esclusiva** e saranno esplorati come uno strumento per far crescere le conoscenze e per raggiungere pubblici nuovi, con grande rigore scientifico ma anche con grande capacità di comunicare, di appassionare e di divertire in maniera mai banale.

Il festival-laboratorio sarà occasione per un fitto calendario di eventi che vanno **dalle lectio magistralis ai talk** con esperti e scienziati, e un gran numero di **workshop** dedicati soprattutto ai ragazzi delle scuole, da quelli per piccoli e piccolissimi stimolati grazie a Minecraft a quelli per un pubblico di studenti più grandi. Attorno a temi di grande interesse e dei più variegati: si parlerà di biomedicina, di chimica, di fisica delle particelle, di fisica nucleare, o di mutamenti climatici, di come “creare” uragani, senza dimenticare l'intreccio tra le discipline scientifiche e la formazione attraverso gli strumenti “non convenzionali” dei giochi e del gaming.

Trovandoci nella Città del Cinema, non mancheranno gli intrecci tra videogame e settima arte (nell'anno in cui si festeggiano i 100 anni di due amatissimi giganti: **Federico Fellini e Isaac Asimov**). E ci si tufferà nelle meraviglie del **retrogaming**, con la possibilità di giocare con i titoli che hanno fatto la storia del videogame.

E tante altre iniziative, incontri, e sorprese che per quattro giorni faranno di Cinecittà e di Roma la piazza virtuale e fisica del videogioco applicato alle nostre vite.

Ingresso gratuito con prenotazione obbligatoria.

Tutti gli aggiornamenti sul sito:

 www.romevideogamelab.it

Sulle pagina social

 **Rome VideoGame Lab**

 **rome_videogame_lab**

Contatti:

 **info@romevideogamelab.it**


 **stampa@romevideogamelab.it**

Per informazione eventi CNR:

Edward Bartolucci

Unità Comunicazione e Relazioni con il Pubblico

Consiglio Nazionale delle Ricerche


 **06/499332208**

 **edward.bartolucci@cnr.it**

Silvia Mattoni

Responsabile Unità Comunicazione e Relazioni con il Pubblico


Consiglio Nazionale delle Ricerche


 **06/4993.2983**

331 677 8312

 **silvia.mattoni@cnr.it**

 **comunicazione.cnr**

 **comunicazionecnr**

 **comunicazione Cnr**