

# LEVEL UP

ROME DEVELOPER CONFERENCE  
10-12 MAY 2019

**VIDEOGAME/LEVEL UP: A ROMA LA II EDIZIONE DELLA DEVELOPER CONFERENCE**  
In collaborazione con RVGL19

**Dal 10 al 12 maggio presso Cinecittà Studios**

**Roma, 25 marzo 2019.** Torna a Roma LEVEL UP Rome Developer Conference, l'unica conference internazionale in Italia interamente dedicata alla creazione e allo sviluppo dei videogame. Organizzata dall'Accademia Italiana Videogiochi (AIV), in collaborazione con il Rome Video Game Lab, l'evento sarà ospitato presso Cinecittà Studios dal 10 al 12 maggio.

Dopo il successo registrato lo scorso anno - con oltre 25 sviluppatori provenienti da 3 continenti e 11 nazioni - Roma tornerà ad essere la Capitale del videogioco. Per questa seconda edizione, AIV ha chiuso importanti accordi con la DevCom di Colonia e la Nordic Game Conference di Malmo (i due eventi di riferimento a livello europeo dedicati alle case di sviluppo dei videogiochi) e porterà nella città eterna oltre 50 tra i più famosi sviluppatori di videogiochi provenienti da ogni parte del mondo.

Nel corso delle tre giornate si alterneranno lectio magistralis, talk e workshop su temi centrali per il settore videoludico - dal machine learning alla scultura digitale, fino a realtà virtuale, intelligenza artificiale, AR, MMORPG, mobile, narrative design, tutela del diritto d'autore, serious game, alternative tech, programming techniques, business management, marketing, Indies, procedural, inclusivity.

Inoltre, anche quest'anno speaker e professionisti della game industry saranno disponibili per sessioni di portfolio review, offrendo così agli sviluppatori più giovani consigli e feedback sui progetti.

Tra gli ospiti di questa edizione Francesco Artibani (sceneggiatore di fumetti e cartoni animati), Roberto Recchioni (fumettista e curatore editoriale), Katja Centomo (Red Whale, Ignition Publishing), Mauro Uzzeo (Sergio Bonelli Editore, Star Comics), Fawzi Mesmar (King Games), Tatiana Delgado (Out of Blue, Vertical Robot), Anne Toole (Writers Guild Award-winner), Teddy Florea (Nordic Game Resources), Mila Irek (MuHa Games). E dall'Italia Diego Ricchiuti (Techland, Affinity Project), Tommaso Bonanni (Caracal Games), Daniele Angelozzi (ZBrush Evangelist) insieme a molti altri professionisti dal mondo della grafica 3D e della programmazione.

LEVEL UP è l'occasione perfetta per toccare con mano il mondo dell'industria dei videogiochi che, in costante crescita, continua a offrire opportunità di lavoro in Italia e all'estero. Grazie al mix di attività tecniche e di intrattenimento - nella splendida e storica cornice di Cinecittà - sarà possibile passare un week-end all'insegna della formazione, dell'informazione e del divertimento.

Per ulteriori informazioni: [www.lvup.it](http://www.lvup.it)





**ROME DEVELOPER CONFERENCE**  
10-12 MAY 2019

L'**Accademia Italiana Videogiochi (AIV)** è stata fondata nel 2004 a Roma da Luca De Dominicis. È il primo istituto italiano di alta formazione nel settore videoludico. Nel 2006 AIV ha ottenuto la **certificazione d'eccellenza nel settore del videogioco** da parte dell'allora **Ministro per l'Innovazione e le Tecnologie**, Lucio Stanca. L'offerta formativa di AIV si compone di due corsi di durata triennale (Grafica e Programmazione), seguiti da circa 150 studenti, e da un nuovo corso biennale di Game Design In Italia AIV collabora con l'**Università di Roma La Sapienza**, l'**Università di Verona** e l'**Associazione Biblioteche di Roma** ed è l'unico istituto di formazione a collaborare con il Games Career Fair. Dal 2017 si è aggiunto all'offerta formativa di AIV il Master di I Livello in Musica per videogiochi istituito a seguito della firma di un protocollo d'intesa con il Conservatorio di Santa Cecilia. Da gennaio 2019, in collaborazione con l'ITIS Galilei di Roma, l'Accademia ha avviato un percorso di alternanza scuola lavoro gratuito che propone un percorso triennale ad alta professionalizzazione al termine del quale gli studenti potranno accedere direttamente al secondo anno dell'Accademia. I docenti AIV provengono da aziende dell'intrattenimento, case editrici e compagnie di produzione tra le più importanti a livello mondiale. A conclusione del ciclo di studi, gli allievi AIV trovano lavoro nelle principali aziende e software house italiane ed estere.

**Per informazioni**

UTOPIA – *Media relations e Relazioni istituzionali AIV*  
Gaia De Scalzi – Rossella D'Alessandro  
Mob. +39 331 6781443 or +39 347 7679929  
Ph. +39 0697790306  
Mailto. [aiv@utopialab.it](mailto:aiv@utopialab.it)



10 > 12 MAGGIO 2019