



REGOLAMENTO
PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE DELLE POSTAZIONI ESPOSITIVE
GRATUITE DISPONIBILI NELL'AREA B2B APPLIED GAMES
DI ROMEVIDEOGAMELAB 2019, UN PROGETTO DI ISTITUTO LUCECINECITTÀ

1. OGGETTO

RVGL 19 è un progetto di Istituto LuceCinecittà in corealizzazione con QAcademy e in collaborazione con AESVI. Si svolgerà dal 10 al 12 maggio presso gli studi di Cinecittà, via Tuscolana n. 1055.

Il presente regolamento contiene le informazioni necessarie per partecipare alla **selezione per le 20 postazioni espositive gratuite** messe a disposizione da Rome Video Game Lab 2019 **all'interno dell'area B2B applied games**.

Le 20 postazioni saranno assegnate secondo il seguente criterio:

- **n. 10 postazioni** assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa nella Regione Lazio**. Per partecipare a questa selezione si invita a iscriversi al seguente link <http://www.laziointernational.it/polls.asp?p=224>, **entro e non oltre giovedì 18 aprile 2019**. Per informazioni rivolgersi a Lazio Innova S.p.A. - Internazionalizzazione, Cluster & Studi, tel. 06-60516-634/ 612.
- **n. 10 postazioni** assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa in regioni diverse dalla Regione Lazio**. Per partecipare a questa selezione si rimanda al **punto 2**.

Nel caso in cui il numero di postazioni assegnate a società di sviluppo videogiochi con sede nella Regione Lazio ovvero a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia non fosse coperto da un numero sufficiente di candidature rispondenti ai criteri di valutazione di cui al punto 3, le postazioni rimanenti, entro il limite massimo di 20, saranno rese disponibili a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia ovvero nella Regione Lazio.

L'area B2B applied games di Rome Video Game Lab 2019 sarà attiva nei primi due giorni della manifestazione presso gli studi di Cinecittà a Roma: venerdì 10 dalle ore 14.00 alle ore 18.00 e sabato 11 maggio dalle ore 10.00 alle ore 18.00.

Le postazioni espositive (mq. 9) sono allestite all'interno del T12 interamente dedicato al B2B e suddiviso in 20 postazioni, una sala workshop da 50 pax, 4 salottini e un banco accoglienza / interpreti.

I box sono così arredati: 1 tavolo, 4 sedie, 1 armadietto e 1 cestino.

2. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE PER SOCIETÀ CON SEDE LEGALE E/O OPERATIVA DIVERSA DALLA REGIONE LAZIO

Per partecipare alla selezione delle **n. 10 postazioni** assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa in regioni d'Italia diverse dalla Regione Lazio**, è necessario scrivere all'indirizzo e-mail segreteria@romevideogamelab.it entro e non oltre **giovedì 18 aprile 2019**, indicando nell'oggetto **"Candidatura B2B RVGL 2019"** e nel testo dell'e-mail i seguenti dati:

- Ragione sociale
- Indirizzo | CAP | Città
- P.IVA
- Nominativo del referente
- Carica del referente
- Cellulare del referente
- E-mail del referente
- Logo dello studio di sviluppo
- Sito internet dello studio di sviluppo
- Presentazione dello studio di sviluppo (max. 700 caratteri)
- Titolo dei prodotti che si intende esporre nella propria postazione, corredati da:
 - Data di uscita del prodotto
 - Piattaforma
 - Sito internet del prodotto
 - Descrizione del prodotto (max. 700 caratteri)
 - Eventuali partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, titolari dei diritti legati ai contenuti del prodotto
- Recensioni o riconoscimenti eventualmente ottenuti da un prodotto e/o dallo studio di sviluppo (max. 700 caratteri)

Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni richieste sopra.

3. CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Una commissione indicata da RVGL e REGIONE LAZIO **valuterà le candidature a suo insindacabile giudizio, avvalendosi della consulenza di AESVI (Associazione Editori Sviluppatori Videogiochi Italiani)**, sulla base dei seguenti criteri:

- sarà data la priorità a imprese e/o società che svolgano come attività esclusiva o prevalente la produzione di videogiochi rispetto a imprese e/o società che svolgano tale attività come secondaria o minoritaria;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano lavorato a progetti in partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, che siano già stati lanciati o portati a compimento;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano in portfolio progetti per i quali siano state ottenuti riconoscimenti di rilievo, in ambito nazionale o internazionale;
- sarà valutata l'expertise maturata nel design e nello sviluppo di *applied games* sulla base del portfolio;

- sarà valutato il grado di specializzazione nella realizzazione di *applied games* che siano legati a particolari ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.).

Nel caso in cui le candidature **siano superiori ai posti disponibili**, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme e dispositivi utilizzabili in ambito *applied games*, e dei diversi ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.).

I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro **mercoledì 24 aprile**.

CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo all'area B2B di Rome Video Game Lab o alla partecipazione alla selezione delle **20 postazioni** espositive gratuite messe a disposizione dall'organizzazione di Rome Video Game Lab, è possibile scrivere una e-mail:

- per le società di sviluppo di videogiochi con sede legale e/o operativa nella Regione Lazio, rivolgersi a Lazio Innova S.p.A. - Internazionalizzazione, Cluster & Studi, allo 06-60516-634/ 612;
- per le società di sviluppo di videogiochi con sede legale e/o operativa in una regione diversa dalla Regione Lazio scrivere all'indirizzo: segreteria@romevideogamelab.it.

Il coordinatore di RVGL

Giovanna Marinelli

