



REGOLAMENTO PER PARTECIPARE ALLA SELEZIONE DELLE POSTAZIONI ESPOSITIVE DISPONIBILI PER ROME VIDEO GAME LAB 2025

OGGETTO DEL REGOLAMENTO

Il presente regolamento fornisce le indicazioni utili e necessarie per partecipare alla selezione delle postazioni espositive messe a disposizione per l'Indie Showcase di Rome Video Game Lab, il festival italiano che promuove il videogioco come prodotto culturale e sociale.

Il festival avrà luogo presso WeGil in zona Trastevere a Roma dall'8 all'11 maggio 2025.

Si segnala inoltre che prossimamente verrà aperto un bando regionale per le società che hanno sede in Lazio per partecipare all'iniziativa con il supporto di Regione Lazio.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE AL BANDO

Per partecipare alla selezione è necessario compilare in ogni sua voce il [seguito form](#) entro e non oltre venerdì 14 marzo 2025. Le informazioni richieste sono indicate di seguito. Non verranno in alcun modo prese in considerazione candidature che non siano complete delle informazioni richieste.

- Nome dello studio di sviluppo
- Indirizzo e città di provenienza
- P.IVA (qualora presente)
- Nome e cognome del referente dello studio
- Indirizzo email del referente
- Numero di cellulare del referente
- Titolo del videogioco candidato
- Descrizione del videogioco candidato
- Sito internet del videogioco candidato
- Logo del videogioco candidato
- Logo dello studio candidato
- Cover/artwork del videogioco candidato (formato 1920x1080 pixel)
- 3x screenshot del videogioco candidato (formato 1920x1080 pixel)
- Link YouTube del trailer in alta definizione (o gameplay trailer) del videogioco candidato
- Descrizione dello studio di sviluppo
- Indicazione disponibilità nei giorni del festival

PRODOTTO DA



CON IL SUPPORTO DI



madeinitaly.gov.it



E IL SUPPORTO ORGANIZZATIVO DI





- Eventuale adesione alla newsletter di Excaliber (partner organizzativo del festival)

CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

L'organizzazione di Rome Video Game Lab valuterà tutte le candidature ricevute e determinerà a proprio insindacabile giudizio a quali studi di sviluppo assegnare le postazioni espositive sulla base dei criteri indicati di seguito.

- Sarà data priorità ai prodotti pubblicati di recente o la cui pubblicazione è prossima.
- Sarà valutata l'originalità delle opere, nonché i loro valori artistici, sociali e culturali.
- Sarà data priorità ai prodotti nati da collaborazioni tra più studi, italiani e/o stranieri.
- Sarà garantita il più possibile la presenza di opere di studi provenienti da diverse aree geografiche.

Dal momento che Rome Video Game Lab avrà una durata di quattro giorni, l'organizzazione del festival si riserverà la possibilità di assegnare le postazioni espositive in un'ottica di rotazione, al fine di garantire la partecipazione a quanti più studi possibile. Qualora ciò avvenisse, ogni postazione potrebbe essere assegnata a due studi di sviluppo in slot da due giorni: uno slot assegnato a uno studio per i primi due giorni di evento (da giovedì 8 a venerdì 9 maggio 2025), il secondo slot assegnato a un altro studio per gli ultimi due giorni di evento (da sabato 10 a domenica 11 maggio 2025).

I risultati della selezione verranno comunicati entro e non oltre venerdì 11 aprile 2025 tramite i canali di comunicazione di Rome Video Game Lab.

CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativi all'Indie Showcase di Rome Video Game Lab o alla candidatura e alla selezione per le postazioni espositive messe a disposizione dall'organizzazione dell'evento, è possibile scrivere a Giorgio Catania di Excaliber, partner organizzativo dell'evento e responsabile dell'area Indie Showcase, al seguente indirizzo email: giorgio.catania@excaliber.it

PRODOTTO DA



CON IL SUPPORTO DI



madeinitaly.gov.it



ITA
ITALIAN TRADE AGENCY

Ministero degli Affari Esteri
e della Cooperazione Internazionale
ICE - Agenzia per la promozione all'estero e l'internazionalizzazione delle imprese italiane

E IL SUPPORTO ORGANIZZATIVO DI

