



Italian  
Video Game  
Awards

## REGOLAMENTO PER LE CANDIDATURE DEL PREMIO BEST APPLIED GAME DEGLI ITALIAN VIDEO GAME AWARDS

### OGGETTO DEL REGOLAMENTO

**Italian Video Game Awards** è una manifestazione dedicata alla valorizzazione delle eccellenze nel mondo dei videogiochi. Si compone di una serie di categorie di premi, a ciascuna delle quali corrisponde l'assegnazione di una statuetta al vincitore a forma di coda di drago dorata.

A partire dall'edizione 2019 è istituita la categoria **Best Applied Game**, premio per il miglior applied game italiano.

L'assegnazione del premio Best Applied Game avverrà nell'ambito del festival **Rome Video Game Lab**, promosso da Cinecittà e Fondazione Musica per Roma, che avrà luogo presso l'Auditorium Parco della Musica Ennio Morricone a Roma dal 25 al 28 gennaio 2024.

Per *applied game* si intende una tipologia di videogioco che sia progettato avendo una finalità principale diversa dal semplice intrattenimento. L'aggettivo "applied" si riferisce appunto all'utilizzo di questi videogiochi in altri settori, come strumento di supporto per attività che spaziano dall'educazione alla valorizzazione del patrimonio culturale, dalla ricerca scientifica alla tutela della salute, dalla difesa alla politica, dalla gestione dei rischi alla pianificazione urbanistica, passando per innumerevoli altri campi di applicazione di rilevanza sociale.

Per *videogioco italiano* si intende un videogioco sviluppato da persone fisiche (o gruppo di persone fisiche) di nazionalità italiana o da persone giuridiche con sede in Italia. In caso di persona giuridica, si richiede che la maggioranza dei componenti del team di sviluppo sia di nazionalità italiana e che il videogioco sia stato sviluppato utilizzando, almeno per il 40%, sviluppatori di nazionalità italiana o dell'Unione Europea.

L'edizione 2024 di Rome Video Game Lab prevedrà l'assegnazione di due premi Best Applied Game, uno con riferimento agli applied game rilasciati nel 2022 e uno con riferimento agli applied game rilasciati nel 2023.

Ogni persona fisica o giuridica può sottoporre due candidature, ovvero una singola candidatura per anno di riferimento. Può quindi candidare un proprio videogioco pubblicato nell'arco di tempo che va dal 1° gennaio 2022 al 31 dicembre 2022 per il Best Applied Game 2022 e un proprio videogioco pubblicato nell'arco di tempo che va dal 1° gennaio 2022 al 31 dicembre 2023 per il Best Applied Game 2023.

PROMOSSO DA

**CINECITTÀ**



IN COLLABORAZIONE CON



E IL SUPPORTO DI





## Italian Video Game Awards

Qualora un videogioco fosse stato rilasciato in anni diversi su piattaforme differenti, è candidabile soltanto la prima release del gioco.

È possibile inviare le candidature attraverso il form disponibile a [questo indirizzo](#). Tra le informazioni e i materiali richiesti, i candidati dovranno provvedere a fornire:

- screenshot del videogioco in formato 1920x1080 pixel
- cover del videogioco in formato 1920x1080 pixel
- il logo del videogioco in alta definizione
- il logo dell'azienda in alta definizione
- una breve descrizione del gioco (max 500 battute spazi inclusi)
- un profilo dello studio di sviluppo (max 500 battute spazi inclusi)
- il link YouTube al trailer video ufficiale del videogioco (se disponibile, in inglese)
- 10 copie/codici del videogioco da sottoporre ai giurati
- eventuale segnalazione di partnership pubblica o privata (vedi punto successivo)

Nel caso in cui il videogioco sia stato sviluppato in partnership con un soggetto terzo, pubblico o privato, che risulti titolare dei diritti connessi al contenuto del videogioco, a pena di inammissibilità della candidatura, tale partnership dovrà essere opportunamente segnalata all'interno dell'email di candidatura.

Le candidature vanno inviate entro e non oltre venerdì 15 dicembre 2023 sia per la categoria Best Applied Game 2022 che per la categoria Best Applied Game 2023.

Al termine della raccolta delle candidature, la Giuria si riserva il diritto di selezionare e inserire nella rosa dei candidati eventuali videogiochi italiani di genere applied game, pubblicati nel suddetto arco temporale e alle condizioni già esplicitate, che non dovessero essersi proposti spontaneamente durante la precedente fase di candidatura.

Le candidature che non rispettano i parametri sopra indicati non verranno accettate e non saranno sottoposte all'attenzione della Giuria.

La Giuria sarà composta da esperti del settore videoludico e sarà annunciata prima della cerimonia di premiazione. Essa valuterà il materiale relativo a tutte le candidature accettate e identificherà dalle 3 alle 5 nomination per il Best Applied Game 2022 e dalle 3 alle 5 nomination per il Best Applied Game 2023.

Tutti i titoli che andranno in nomination verranno resi pubblici nelle settimane che precederanno Rome Video Game Lab e promossi tramite tutti i canali di comunicazione dell'evento: sito ufficiale, social network, comunicato stampa, eventuali altri canali.

PROMOSSO DA

**CINECITTÀ**



IN COLLABORAZIONE CON



E IL SUPPORTO DI





## Italian Video Game Awards

Durante la premiazione, che avrà luogo nel corso di Rome Video Game Lab, a Roma, presso l'Auditorium Parco della Musica Ennio Morricone, verranno ufficialmente proclamati i titoli vincitori delle categorie Best Applied Game 2022 e Best Applied Game 2023. Tutti i rappresentanti dei titoli in nomination verranno invitati alla premiazione.

I videogiochi vincitori delle categorie Best Applied Game 2022 e Best Applied Game 2023 saranno oggetto di comunicazione successiva alla premiazione attraverso tutti i canali di Rome Video Game Lab.

PROMOSSO DA

**CINECITTÀ**



IN COLLABORAZIONE CON



E IL SUPPORTO DI

