



REGOLAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE DI 24 POSTAZIONI ON-SITE GRATUITE DISPONIBILI NELL'AREA B2B APPLIED GAMES DI **ROMEVIDEOGAMELAB 2022**, UN PROGETTO DI CINECITTÀ

1. OGGETTO

RomeVideoGameLab 2022 è un progetto di Cinecittà in co-realizzazione con QAcademy e in collaborazione con IIDEA. Si svolgerà dal 3 al 6 novembre 2022 presso gli studi di Cinecittà, via Tuscolana n. 1055 a Roma.

L'area B2B *applied games* di RomeVideoGameLab 2022 sarà attiva venerdì 4 novembre dalle ore 10.00 alle ore 18.00 e sabato 5 novembre dalle ore 10.00 alle ore 13.00 presso gli studi di Cinecittà. L'area B2B è realizzata grazie al supporto di **ITA** (Italian Trade Agency) - **MAECI, Regione Lazio - Lazio Innova e Camera di Commercio di Roma**.

L'organizzazione mette a disposizione **24 postazioni gratuite**, esclusivamente on-site, per svolgere gli incontri business tra società di sviluppo e *buyer*.

Il presente regolamento contiene le informazioni necessarie per partecipare alla selezione per le postazioni gratuite messe a disposizione da RomeVideoGameLab all'interno dell'area B2B *applied games*.

Le postazioni saranno assegnate secondo il seguente criterio:

- **n. 10 postazioni** all'interno dell'area B2B assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa nella regione Lazio**.
- **n. 14 postazioni** all'interno dell'area B2B, assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa in regioni diverse dalla Regione Lazio**.

Per partecipare è necessario seguire le modalità illustrate nel punto 2 del presente regolamento.

Nel caso in cui il numero di postazioni assegnate a società di sviluppo videogiochi con sede nella Regione Lazio ovvero a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia non fosse coperto da un numero sufficiente di candidature rispondenti ai criteri di valutazione di cui al punto 3, le postazioni e gli slot rimanenti, entro il limite massimo di 24, saranno resi disponibili a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia ovvero nella Regione Lazio.

2. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALL'AREA B2B

Per partecipare alla selezione delle n. 24 postazioni assegnate a società di sviluppo di videogiochi è necessario scrivere una e-mail all'indirizzo b2b@romevideogamelab.it entro e non oltre venerdì 23 settembre 2022, indicando nell'oggetto "Candidatura B2B RVGL 2022" e nel testo i seguenti dati:

- Ragione sociale;
- Indirizzo | CAP | Città;
- P.IVA;
- Nominativo del referente;
- Carica del referente;
- E-mail del referente;
- Logo dello studio di sviluppo;
- Sito internet dello studio di sviluppo;
- Presentazione dello studio di sviluppo (max. 300 caratteri) in italiano ed inglese;
- Portfolio prodotti, con indicazione:
 - Nome Prodotto
 - Data di uscita del prodotto
 - Piattaforma
 - Sito internet del prodotto
 - Almeno 3 screenshot in alta definizione del titolo, corredati, ove possibile, da trailer o showreel (preferibilmente link YouTube)
 - Descrizione del prodotto (max. 100 caratteri per ogni prodotto) in italiano ed inglese
 - Eventuali partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, titolari dei diritti legati ai contenuti del prodotto
 - Recensioni o riconoscimenti eventualmente ottenuti da un prodotto e/o dallo studio di sviluppo (max. 100 caratteri)

Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni sopra richieste.

N.B. Per i soli studi di sviluppo con sede nella Regione Lazio, oltre all'invio dei materiali indicati, sarà necessario compilare un form creato da Lazio Innova sul proprio sito istituzionale, pena l'esclusione della domanda di partecipazione. Sarà cura dell'organizzazione di RVGL22 inviare tale form a tutti gli studi che abbiano presentato la candidatura seguendo le istruzioni sopra indicate.

I dati raccolti verranno utilizzati esclusivamente per l'attività B2B e la creazione di un catalogo dell'attività che verrà inviato digitalmente alle società di sviluppo videogiochi e buyer coinvolti.

3. CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE

Una commissione indicata da RVGL e Regione Lazio - Lazio Innova valuterà le candidature **a suo insindacabile giudizio, avvalendosi della consulenza di IDEEA** (Italian Interactive Digital Entertainment Association), sulla base dei seguenti criteri:

- sarà data la priorità a imprese e/o società che svolgano come attività esclusiva o prevalente la produzione di videogiochi rispetto a imprese e/o società che svolgano tale attività come secondaria o minoritaria;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano lavorato a progetti in partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, che siano già stati lanciati o portati a compimento;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano in portfolio progetti per i quali siano stati ottenuti riconoscimenti di rilievo, in ambito nazionale o internazionale;
- sarà valutata l'expertise maturata nel design e nello sviluppo di *applied games* sulla base del portfolio;
- sarà valutato il grado di specializzazione nella realizzazione di *applied games* che siano legati a particolari ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.);
- sarà tenuto conto dell'ordine cronologico di arrivo delle candidature.

Nel caso in cui le candidature **siano superiori ai posti disponibili**, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme e dispositivi utilizzabili in ambito *applied games*, e dei diversi ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.).

I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro **venerdì 30 settembre 2022**.

4. CONTATTI

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo all'area B2B di RomeVideoGameLab è possibile scrivere una e-mail a: b2b@romevideogamelab.it

Roma, 3 agosto 2022
Il coordinatore di RVGL

Giovanna Marinelli
