

Italian Video Game Awards – Best Applied Game Regolamento

- **Italian Video Game Awards** è una manifestazione dedicata alla valorizzazione delle eccellenze nel mondo dei videogiochi. Si compone di una serie di categorie di premi, a ciascuna delle quali corrisponde l'assegnazione di una statuetta al vincitore a forma di coda di drago dorata.
- A partire dall'edizione 2019 è istituita la categoria **Best Applied Game**, premio per il miglior *applied game* italiano.
- L'assegnazione del premio Best Applied Game avverrà nell'ambito dell'evento "**RomeVideoGameLab**", che si terrà **dal 3 al 6 novembre 2022** presso gli studi di Cinecittà a Roma.
- Per *applied game* si intende una tipologia di videogioco che sia progettato avendo una finalità principale diversa dal semplice intrattenimento. L'aggettivo "applied" si riferisce appunto all'utilizzo di questi videogiochi in altri settori, come strumento di supporto per attività che spaziano dall'educazione alla valorizzazione del patrimonio culturale, dalla ricerca scientifica alla tutela della salute, dalla difesa alla politica, dalla gestione dei rischi alla pianificazione urbanistica, passando per innumerevoli altri campi di applicazione di rilevanza sociale.
- Per videogioco italiano si intende un videogioco sviluppato da persone fisiche (o gruppo di persone fisiche) di nazionalità italiana o da persone giuridiche con sede in Italia. In caso di persona giuridica, si richiede che la maggioranza dei componenti del team di sviluppo sia di nazionalità italiana e che il videogioco sia stato sviluppato utilizzando, almeno per il 40%, sviluppatori di nazionalità italiana o dell'Unione Europea.

Italian Video Game Awards 2022

- Ogni persona fisica o giuridica può sottoporre una sola candidatura, riferita ad un proprio videogioco pubblicato nell'arco di tempo che va **dal 1° gennaio 2021 al 31 dicembre 2021**.
- Qualora un videogioco fosse stato rilasciato in anni diversi su piattaforme differenti, è candidabile soltanto la prima release del gioco.
- Le candidature sono gratuite e vanno sottoposte contemporaneamente agli indirizzi e-mail giorgio.catania@iideassociation.com e b2b@romevideogamelab.it indicando nell'oggetto "Candidatura IVGA Best Applied Game" e nel testo dell'e-mail i seguenti dati: **1) nome dello sviluppatore, 2) titolo del videogioco, 3) data di pubblicazione, 4) piattaforma**.

Contestualmente all'invio di queste informazioni, i candidati dovranno provvedere a inviare:

- un'immagine del videogioco 1920 px (b) x 1080 px (h);
 - un'immagine del videogioco 358 px (b) x 246 px (h);
 - il logo del videogioco (in HD);
 - il logo dell'azienda (in HD);
 - un profilo dello studio di sviluppo (max 500 battute spazi inclusi, in italiano e inglese)
 - il link YouTube al trailer video ufficiale del videogioco (se disponibile, in inglese);
 - una breve descrizione del gioco (max 700 battute spazi inclusi, in italiano e inglese);
 - 8 copie/codici del videogioco da sottoporre ai giurati;
 - eventuale segnalazione di partnership pubblica o privata (vedi punto successivo).
- Nel caso in cui il videogioco sia stato sviluppato in partnership con un soggetto terzo, pubblico o privato, che risulti titolare dei diritti connessi al contenuto del videogioco, a pena di inammissibilità della candidatura, tale partnership dovrà essere opportunamente segnalata all'interno dell'email di candidatura.
 - Le candidature vanno inviate **entro e non oltre venerdì 30 settembre 2022**.

Italian Video Game Awards 2022

IIDEA - Italian Interactive & Digital Entertainment Association

Contatto: Giorgio Catania, Developer Relations Manager
E-mail: giorgio.catania@iideassociation.com
Tel: +39 340 5619142

- Al termine della raccolta delle candidature, la Giuria si riserva il diritto di selezionare e inserire nella rosa dei candidati eventuali videogiochi italiani di genere *applied game*, pubblicati nel suddetto arco temporale e alle condizioni già esplicitate, che non dovessero essersi proposti spontaneamente durante la precedente fase di candidatura.
- Le candidature che non rispettano i parametri sopra indicati non verranno accettate e non saranno sottoposte all'attenzione della Giuria.
- La Giuria sarà composta da esperti del settore videoludico e sarà annunciata prima della cerimonia di premiazione. Essa valuterà il materiale relativo a tutte le candidature accettate e **identificherà dalle 3 alle 5 nomination per il Best Applied Game.**
- Tutti i titoli che andranno in nomination verranno resi pubblici nelle settimane che precederanno RomeVideoGameLab e promossi tramite tutti i canali di comunicazione dell'evento: sito ufficiale, social network, comunicato stampa, eventuali altri canali.
- Durante la premiazione, che avrà luogo nel corso di RomeVideoGameLab, a Roma, presso gli studi di Cinecittà, verrà ufficialmente proclamato il titolo vincitore della categoria Best Applied Game. Tutti i rappresentanti dei titoli in nomination verranno invitati alla premiazione.
- Il videogioco vincitore della categoria Best Applied Game, sarà oggetto di comunicazione successiva alla premiazione attraverso tutti i canali di RomeVideoGameLab.

Roma, 27 luglio 2022

Il coordinatore di RVGL

Giovanna Marinelli


Italian Video Game Awards 2022

IIDEA - Italian Interactive & Digital Entertainment Association

Contatto: Giorgio Catania, Developer Relations Manager

E-mail: giorgio.catania@iideassociation.com

Tel: +39 340 5619142