



## **REGOLAMENTO PER LA PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE DELLE POSTAZIONI ON-SITE E DEGLI SLOT ONLINE GRATUITE DISPONIBILI NELL'AREA B2B APPLIED GAMES DI ROMEVIDEOGAMELAB 2020, UN PROGETTO DI ISTITUTO LUCE CINECITTÀ**

### **1. OGGETTO**

RomeVideoGameLab 2020 – Special Edition è un progetto di Istituto Luce Cinecittà in co-realizzazione con QAcademy e in collaborazione con IIDEA. Si svolgerà dal 04 al 07 novembre presso gli studi di Cinecittà, via Tuscolana n. 1055.

Per questa Special Edition l'attività B2B si svolgerà sia online che on-site.

Gli incontri tra società di sviluppo e buyer avverranno esclusivamente online ma ci sarà la possibilità per 10 sviluppatori con sede legale e/o operativa nella Regione Lazio di usufruire di una postazione all'interno dell'area della manifestazione dalla quale connettersi per partecipare ai suddetti incontri.

Altri 10 slot online saranno invece messi a disposizione per società di sviluppo di videogiochi con sede legale e/o operativa in regioni diverse dalla Regione Lazio che permetteranno alle società di sviluppo di partecipare da remoto agli incontri.

Il presente regolamento contiene le informazioni necessarie per partecipare alla **selezione per le postazioni on-site e gli slot online** messi a disposizione da Rome Video Game Lab 2020 – Special Edition **all'interno dell'area B2B *applied games***.

Le postazioni saranno assegnate secondo il seguente criterio:

- **n. 10 postazioni on-site all'interno dell'area B2B** assegnate a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa nella regione Lazio**. Per partecipare a questa selezione si invita a iscriversi al seguente link: <http://www.laziointernational.it/polls.asp?p=273> **entro e non oltre mercoledì 30 settembre 2020**. Per informazioni rivolgersi a Lazio Innova S.p.A. - Internazionalizzazione, Cluster & Studi, [internazionalizzazione@lazioinnova.it](mailto:internazionalizzazione@lazioinnova.it).
- **n. 10 slot online** assegnati a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa in regioni diverse dalla Regione Lazio**. Per partecipare a questa selezione si rimanda al **punto 2**.

Nel caso in cui il numero di postazioni on-site e slot online assegnate a società di sviluppo videogiochi con sede nella Regione Lazio ovvero a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia non fosse coperto da un numero sufficiente di candidature rispondenti ai criteri di valutazione di cui al punto 3, le postazioni e gli slot rimanenti, entro il limite massimo di 20, saranno resi disponibili a società di sviluppo con sede in altre regioni d'Italia ovvero nella Regione Lazio.

**L'area B2B *applied games* di Rome Video Game Lab 2020 – Special Edition sarà attiva venerdì 6 novembre dalle ore 10.00 alle ore 18.00 presso gli studi di Cinecittà a Roma.**

Le 10 postazioni on-site saranno allestite all'interno del T1 di Cinecittà, saranno arredate con 1 tavolo, 2 sedie ed 1 armadietto e saranno fornite di una connessione Wi-Fi fornita da Istituto Luce Cinecittà. Ogni postazione sarà ad uso esclusivo dello studio di sviluppo selezionato.

## **2. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALLA SELEZIONE PER SOCIETÀ CON SEDE LEGALE E/O OPERATIVA DIVERSA DALLA REGIONE LAZIO**

Per partecipare alla selezione dei **n. 10 slot online** assegnati a società di sviluppo di videogiochi **con sede legale e/o operativa in regioni d'Italia diverse dalla Regione Lazio**, è necessario scrivere all'indirizzo e-mail [b2b@romevideogamelab.it](mailto:b2b@romevideogamelab.it) entro e non oltre **mercoledì 30 settembre 2020**, indicando nell'oggetto **"Candidatura B2B RVGL 2020 – Special Edition"** e nel testo dell'e-mail i seguenti dati:

- Ragione sociale;
- Indirizzo | CAP | Città;
- P.IVA;
- Nominativo del referente;
- Carica del referente;
- Cellulare del referente;
- E-mail del referente;
- Logo dello studio di sviluppo;
- Sito internet dello studio di sviluppo;
- Presentazione dello studio di sviluppo (max. 700 caratteri);
- Portfolio prodotti, con indicazione:
  - Nome Prodotto
  - Data di uscita del prodotto
  - Piattaforma
  - Sito internet del prodotto
  - Almeno 3 screenshot in alta definizione del titolo, corredati, ove possibile, da trailer o showreel (preferibilmente link YouTube)
  - Descrizione del prodotto (max. 700 caratteri)
  - Eventuali partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, titolari dei diritti legati ai contenuti del prodotto
  - Recensioni o riconoscimenti eventualmente ottenuti da un prodotto e/o dallo studio di sviluppo (max. 700 caratteri)

Non saranno prese in considerazione le candidature che non siano complete delle informazioni sopra richieste.

### **3. CRITERI DI VALUTAZIONE DELLE CANDIDATURE**

Una commissione indicata da RVGL e Regione Lazio **valuterà le candidature a suo insindacabile giudizio, avvalendosi della consulenza di IIDEA (Italian Interactive Digital Entertainment Association)**, sulla base dei seguenti criteri:

- sarà data la priorità a imprese e/o società che svolgano come attività esclusiva o prevalente la produzione di videogiochi rispetto a imprese e/o società che svolgano tale attività come secondaria o minoritaria;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano lavorato a progetti in partnership con soggetti terzi, pubblici o privati, che siano già stati lanciati o portati a compimento;
- sarà data la priorità a studi di sviluppo che abbiano in portfolio progetti per i quali siano state ottenuti riconoscimenti di rilievo, in ambito nazionale o internazionale;
- sarà valutata l'expertise maturata nel design e nello sviluppo di *applied games* sulla base del portfolio;
- sarà valutato il grado di specializzazione nella realizzazione di *applied games* che siano legati a particolari ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.);
- sarà tenuto conto dell'ordine cronologico di arrivo delle candidature.

Nel caso in cui le candidature **siano superiori ai posti disponibili**, la valutazione terrà conto di ulteriori criteri quali la necessità di assicurare una rappresentanza equilibrata delle diverse aree geografiche, delle diverse piattaforme e dispositivi utilizzabili in ambito *applied games*, e dei diversi ambiti di interesse sociale (es. valorizzazione del patrimonio culturale, sanità, educazione, ecc.).

I nomi degli studi di sviluppo selezionati saranno resi noti entro **venerdì 9 ottobre**.

### **4. CONTATTI**

Per qualsiasi domanda o dubbio relativo all'area B2B di Rome Video Game Lab o alla partecipazione alla selezione delle **postazioni on-site e degli slot online** gratuite messe a disposizione dall'organizzazione di Rome Video Game Lab, è possibile scrivere una e-mail:

- per le società di sviluppo di videogiochi con sede legale e/o operativa nella Regione Lazio, rivolgersi a Lazio Innova S.p.A. - Internazionalizzazione, Cluster & Studi, allo 06-60516-634/654;
- per le società di sviluppo di videogiochi con sede legale e/o operativa in una regione diversa dalla Regione Lazio scrivere all'indirizzo: [b2b@romevideogamelab.it](mailto:b2b@romevideogamelab.it).

**Il coordinatore di RVGL**

Giovanna Marinelli  
